

TEMA 4 / SOLUCIONARIO DE ACTIVIDADES SOBRE LA ARGUMENTACIÓN

EJERCICIO 1

a Respuesta abierta.

b Libro electrónico y libro en papel.

c Reivindica el libro tradicional en papel frente a los digitales.

d El libro en papel permite anotar en sus márgenes, subrayar, se desgasta y envejece a nuestro lado, es decorativo, tiene un olor especial, resulta evocador.

e Respuesta abierta.

f Sí, el discurso está bien articulado, las ideas secundarias apoyan la principal y son solidarias entre sí.

g En sentido figurado, es una exageración, una hipérbole.

h Un grupo de lectores reducido, exclusivo, orgulloso de su amor por los libros y, por lo tanto, mirado con recelo por el resto de la sociedad.

i hartos, buenos, viejos...

j Subjetiva. Los argumentos son básicamente emocionales o sentimentales.

k Respuesta abierta.

EJERCICIO 2

a Respuesta abierta.

b Violencia y sexismo en los videojuegos.

c Los videojuegos tienen tanto eco en la sociedad porque reflejan sus valores dominantes, entre ellos la violencia y el sexismo, que parecen rechazables.

d Dos: afinidad entre valores sociales y videojuegos, y la función educativa que tienen para muchos jóvenes.

e Deductiva. Plantea la tesis, el eco de los videojuegos en la sociedad, y luego argumenta al respecto.

f Se trata de conectores que organizan la información del texto de forma lógica.

g Objetiva, ya que se apoya en datos que extrae de la observación de la realidad.

h Respuesta abierta.

i Respuesta abierta.

j Respuesta abierta.

k Respuesta abierta.

(Os incluyo las respuestas a todos los apartados de ambos ejercicios por si queréis seguir trabajando esos textos).